# Mobile Cacheを用いた被災情報共有システム

富森俊貴<sup>1</sup> 三角真<sup>2</sup> 上山憲昭<sup>1</sup> 立命館大学情報理工学部<sup>1</sup> 福岡大学工学部<sup>2</sup>

# 研究背景

- 災害時の被災情報共有
  - 大規模災害発生時、被災者は避難所に向け避難開始
  - セルラーネットワークのインフラ損傷によりインターネット使用不可
  - 避難所までの経路上に通行困難箇所がある場合、迂回の必要
  - 周辺道路の被災情報を被災者へ迅速に伝える必要

#### DTN通信

- 基地局を介さずに端末間で直接通信することで情報共有
- 被災者間で道路の被災情報を共有する手段として期待

# これまでの研究

- 端末間の直接通信を繰り返すとネットワーク全体での消費電力量増加
- 情報Boxを用いた災害情報共有
  - 端末間での通信回数を抑えるため被災情報を共有する情報Boxをコンビニなど 給電可能な地点に設置
  - 情報Boxから被災情報を収集
- ■課題
  - 情報Boxを事前に設置する必要
    - ■コンビニ店主等の協力
    - 設置や管理等のコスト



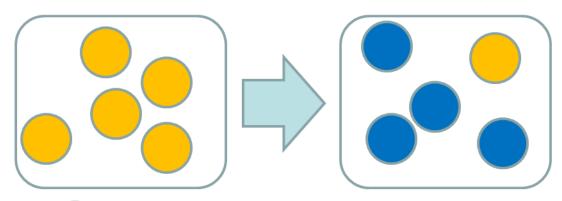
# 研究目的

- 集団内の一部の被災者の端末を情報Boxの機能を持つMobile Cacheとして利用
- 情報Box
  - 大容量のバッテリー
  - 避難者端末が送信した故障情報の受信,蓄積
  - 蓄積した情報を通信範囲内の端末に送信
- Mobile Cache
  - 避難者端末間の通信は全てブロードキャスト
  - 他端末よりも高頻度で故障情報をブロードキャスト
  - 消費電力量増加
- バッテリー残量や目的地を考慮してMobile Cacheとなる端末を自律的に選択、変更
- MAS (Multi-Agent-System)による性能評価

# Mobile Cache端末の決定

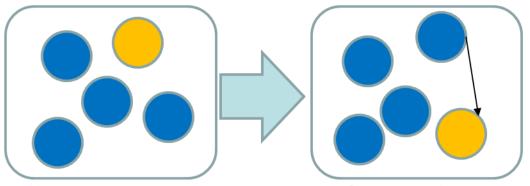
- Mobile Cacheとなる端末の自律的な決定
- 以下の3パターンに従って決定

#### 集団内のMobile Cache機能の集約

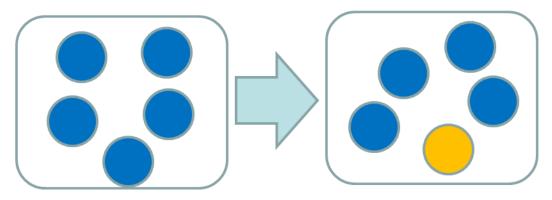


- Mobile Cache端末
- 非Mobile Cache端末

#### 集団内のMobile Cacheの変更



集団内のMobile Cache端末の復活

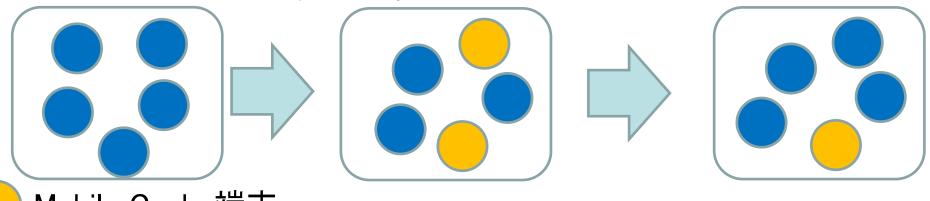


# 提案手法(1)

- 集団内でのMobile Cache機能の集約
  - 避難開始時は全ての端末がMobile Cache
  - ネゴシエーションを行い、Mobile Cache端末を削減
    - バッテリー残量の情報を目的地が同じ2つのMobile Cache端末間で交換
    - バッテリー残量が少ない方は自身が所持している情報を送信後、Mobile Cacheをやめ、残量が多い方のみがMobile Cacheを継続
  - ネゴシエーションを反復し、少数の端末にMobile Cache機能を集約
- 集団内のMobile Cacheの変更
  - 時間経過によりMobile Cache端末のバッテリー低下
  - 非Mobile Cache端末がブロードキャストの際, Mobile Cacheのバッテリー確認
  - Mobile Cache端末のバッテリー量が少なければ、Mobile Cache交代

# 提案手法(2)

- 集団内のMobile Cache端末の復活
  - 集団の分裂などによりMobile Cache端末が不在
  - 一定の時間Mobile Cache端末からのブロードキャストを未確認
    - 自律的にMobile Cacheに変更
  - 同タイミングで複数端末のMobile Cacheが復活した際、再度ネゴシエーションを 行いMobile Cache機能集約



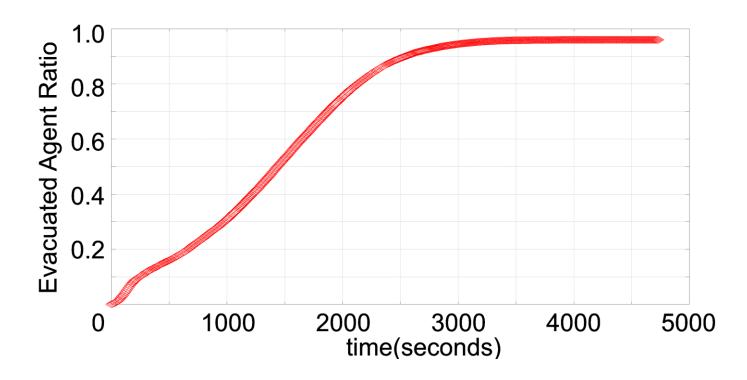
- \_\_\_ Mobile Cache端末
- 非Mobile Cache端末

### MASのモデル

- 道路と故障箇所
  - 大阪市北区を対象地域としてOpenStreetMapの地図情報を使用
  - 全てのエッジからランダムに選ばれたエッジを故障箇所に設定
- ■避難の目的地
  - 北区内に避難する人:区内の避難所
  - 北区外に避難する人:地域境界ノード
- 避難行動
  - 故障箇所を無視して経路探索
  - 自身が所持する故障情報の更新に従い経路更新

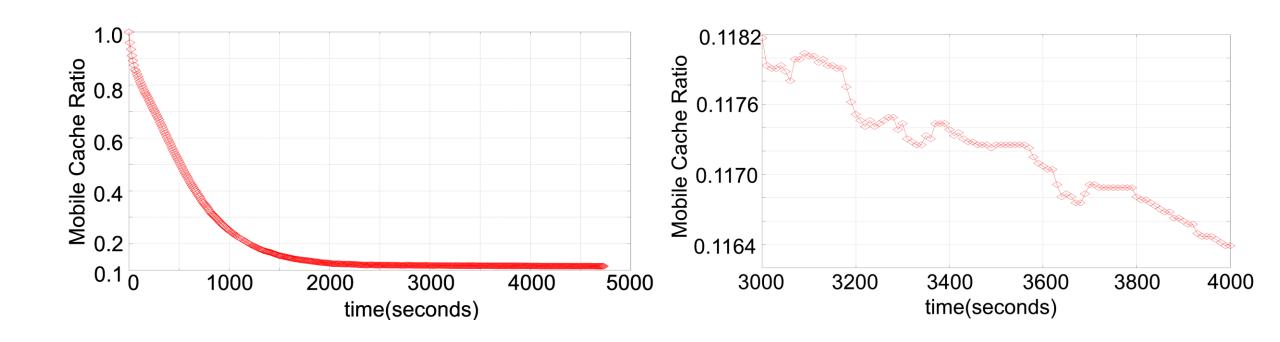
# 性能評価

- シミュレーション条件
  - Mobile Cache同士のネゴシエーションは5~10秒でランダムに決定
  - 全エッジのうち1%を故障エッジに設定
  - 通信可能範囲: 10m, Mobile Cacheの復活: 60秒
- 避難完了者の割合とMobile Cacheの割合における時間変化を評価



# 性能評価

- Mobile Cacheの割合
  - シミュレーション開始後減少
  - 1500秒付近で減少スピード低下
  - Mobile Cache集約後も復活によりMobile Cache増加箇所有



# まとめ

- 情報Boxの機能を持つMobile Cacheとなる端末の選択法を提案
- 大阪市北区の避難に提案手法を適用
- 時間経過に伴うMobile Cacheの減少, 避難完了者の増加を確認
- 今後の予定
  - 従来手法のアルゴリズム実装, 性能比較