ブロックチェーンを用いた クラウドソーシングのワーカ評価システム

ワーカ

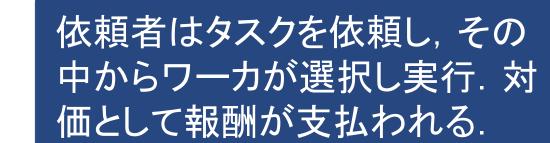
1. はじめに

不特定多数のユーザが様々なサービスを提供することでサービス事業者が様々なサービスを実現するクラウドソーシングの普及が進んでいる.

(例: Uber Eats)



サービス会社独自で集中管理 しているため、サーバの攻撃 や会社の従業員によるデータ の改ざんや破損の危険性



クラウド

ソーシング

受注

支払

提出

依頼

卡爾姆

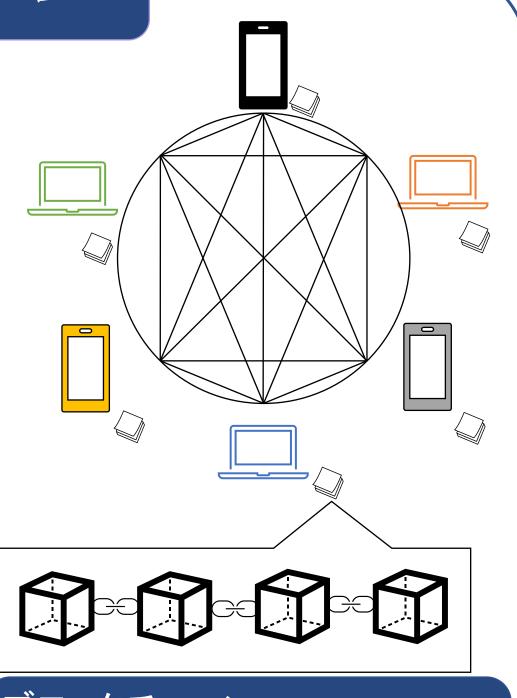
確認

ブロックチェーンを用いることで改ざん困難な形式で分散管理する ワーカ評価システムを提案し、シミュレーションで評価

依頼者

2. ブロックチェーン

- データやプログラムを分散 管理できるシステム
- データはブロック単位で保存され、チェーン上に繋がっていく
 - →ブロックはひとつ前のブロック のハッシュ値を保持しているため、データの改変が困難
- ビットコインはブロックチェーンの一種で、PoW (Proof of Work)でブロックを保存
 →暗号計算で正解を発見したユーザがブロックを生成
- ブロックの生成時間は、ビットコインでは10分に1回, Ethereumでは15秒に1回



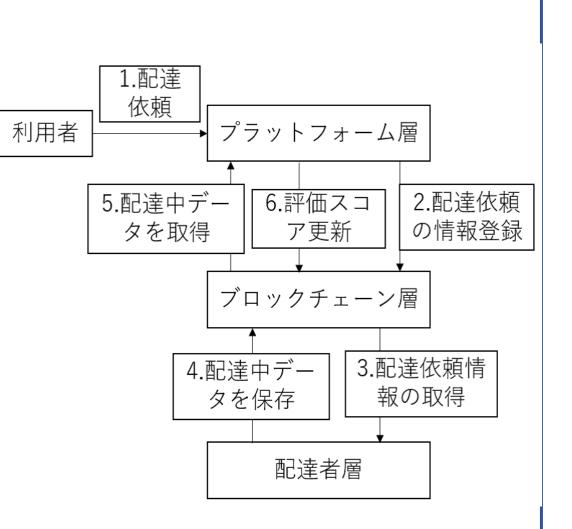
ブロックチェーン: ユーザがデータやプログラム (ブロック)を分散管理

3. 提案方式

宅配サービスの配達者を例に クラウドソーシングのワーカ評 価システムを提案

- プラットフォーム層→配達者の評価スコアを自転車の走行状態に基づき算出
- ブロックチェーン層
- →配達者の識別子, 評価スコア, ユーザからの配達依頼情報の管理
- 配達者層

→配達者はブロックチェーン層で管理されている依頼情報の中から配達する商品を選択



4. 評価方法

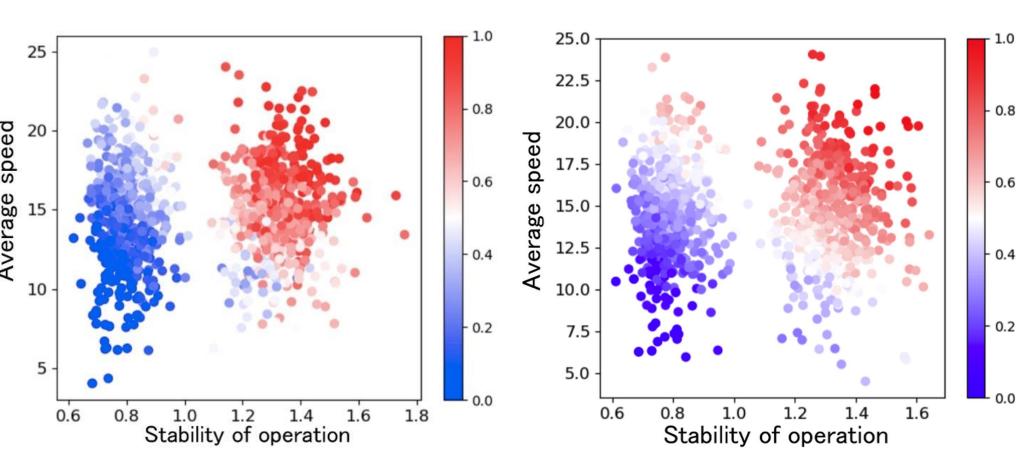
- 配達者は自転車で配達を行うものとし、配達中は自転車に取り付けられたスマートフォンで加速度データを取得することを想定
- ユーザから配達依頼があるとプラットフォーム層で配達者を選択. 配達終了後, プラットフォーム層が配達中のデータを用いて評価スコアを更新. その後, ブロックチェーン層に保存
- 評価尺度として、<u>運転の安定性、平均速度、過去の評価値</u>の3 種類を使用

評価尺度	使用したデータ	説明
運転の安定性	左右方向のばらつきの少なさ	値が大きいほど運転が安定
平均速度	停止中以外の平均速度	配達距離、時間から計算
過去の評価値	前回の評価値	初更新時は初期値を使用

• また、評価スコアの更新にはエントロピー重み付け法を利用 し、複数の尺度の被評価者間のばらつきを考慮

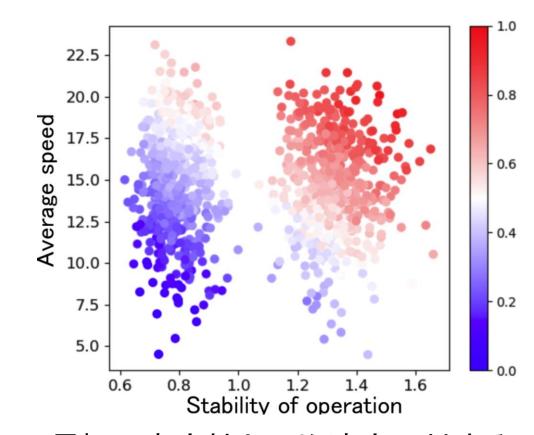
5. 性能評価

- 1回に評価スコアを更新する配達者は10人,50人,100人で, それぞれの場合において10回更新
- 横軸が運転の安定性, 縦軸が平均速度を示し, 評価スコアの値を色で区別してプロット(赤:高スコア,青:低スコア).



運転の安定性と平均速度に対する評価スコアの散布図(更新人数10人)

運転の安定性と平均速度に対する評価スコアの散布図(更新人数50人)



運転の安定性と平均速度に対する評価スコアの散布図(更新人数100人)

- 10人の場合,安定性が高く,速度が速いワーカの評価スコアが高く,安定性が低く,速度が遅いワーカのスコアは低い
- →提案手法により, 適切に配達者を評価することが確認
- 50人や100人の場合は, 境界領域のワーカの色が薄く, 精度 の低下を確認
- スコアの高い配達者に優先的に配達を依頼することが可能

6. 今後の予定

Ethereum を実装した評価環境でスループットを測定し、提案システムのスケール性を評価